

Esercizio 1

In una Classe Esercizio1 scrivere un metodo minVettore che riceve in ingresso un Array di interi e restituisce il minimo degli interi presenti nell'Array.

Gestire il risultato in un metodo main.

Esempio:

v1=[1,12,4,2,7]

min=1

Possibile soluzione:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace SitoMic
{
    class Esercizio1
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[] v = { 1, 12, 4, 2, 7 };
            int minore;
            minVettore(v, out minore);
            Console.WriteLine("Minore=" + minore);
        }

        static void minVettore(int[] v, out int min)
        {
            min = v[0];
            for (int i = 1; i < v.Length; i++)
            {
                if (v[i] < min)
                    min = v[i];
            }
        }
    }
}
```

Esercizi svolti sugli Array

Ragionamento:

Il ragionamento è lo stesso dell'esercizio che ho scritto in Java.

Una differenza importante rispetto a Java è che con C# posso passare una variabile per riferimento. Infatti il metodo `minVettore` riceve il vettore di interi e il riferimento alla variabile minore che ho dichiarato nel metodo `Main`.

Come valore iniziale imposto `min=v[0]`, cioè salvo in `min` il primo elemento del vettore.

Uso un ciclo `for` per scandire il mio vettore a partire dalla seconda posizione, visto che la prima l'ho già salvata in `min`.

Con un `if` confronto il valore del vettore attuale con il minimo. Se il valore è più piccolo rispetto al minore corrente lo salvo in `min`.

Nel metodo `Main` ho semplicemente dichiarato un vettore di interi `v` di 5 elementi, come nell'esempio e ho dichiarato anche un intero `minore` che poi passo per riferimento al metodo `minVettore`.

Poi ho chiamato il metodo `minVettore` passandogli `v` e `minore`.

Alla fine ho stampato su video il risultato con una `println`.